Tabel 3.1 Wawancara Narasumber Guru SD

| **NO** | **PERTANYAAN** | **JAWABAN** |
| --- | --- | --- |
| 1. | Menurut Anda, bagaimana efektivitas metode belajar sambil bermain dibandingkan dengan metode pembelajaran tradisional? | Belajar sambil bermain itu jauh lebih efektif, apalagi buat anak TK dan SD. Anak-anak tuh sebenarnya gampang bosan kalau disuruh duduk diam terus. Kalau lewat permainan, mereka lebih semangat karena merasa kayak lagi main, bukan belajar. Jadi, materi juga lebih gampang nyangkut di kepala mereka |
| 2. | Apakah Anda merasa bahwa game edukasi berbasis mobile dapat membantu meningkatkan kemampuan logika dan daya ingat anak-anak? Mengapa atau mengapa tidak? | Bisa banget, Game edukasi kan biasanya ada tantangan kayak puzzle atau kuis, jadi anak-anak diajak mikir dan nginget-nginget. Cuma ya harus sesuai umur, jangan terlalu susah atau terlalu gampang. Kalau cocok, anak jadi tertarik dan nggak sadar kalau sebenarnya mereka lagi belajar. |
| 3. | Faktor apa yang menurut Anda paling penting untuk dimasukkan dalam game edukasi agar relevan dan efektif bagi siswa SD dan TK? | Harus simpel dan gampang dipahami anak-anak. Jangan kebanyakan aturan yang bikin bingung. Terus, desainnya juga harus menarik, warna-warni, ada musik yang seru. Tapi yang paling penting, ada nilai belajarnya, misalnya buat belajar huruf, angka. |
| 4. | Apakah Anda pernah menggunakan alat atau media pembelajaran digital dalam kelas? Bagaimana respons siswa terhadapnya? | Pernah, Anak-anak itu senang banget kalau ada sesuatu yang beda. Mereka malah lebih fokus karena penasaran sama media yang dipakai.serasa belajar tapi sambil main gadget. |
| 5. | Menurut Anda, apakah game edukasi berbasis mobile perlu diintegrasikan dengan materi pelajaran sekolah? Jika iya, bagaimana menurut Anda caranya? | Menurutku perlu, Misalnya, game buat belajar hitung-hitungan atau buat mengenal kosa kata. Kalau game-nya sesuai kurikulum, kan lebih nyambung sama apa yang diajarkan di kelas. Guru juga bisa pantau progres anak lewat laporan di game itu. |
| 6. | Apa tantangan terbesar dalam menggabungkan teknologi game ke dalam proses belajar mengajar? | Nggak semua anak punya akses ke gadget, apalagi internet. Terus, kadang anak-anak malah lebih fokus main daripada belajar. Jadi harus diawasi betul-betul. Belum lagi kalau guru nggak terbiasa pakai teknologi, itu juga bisa jadi kendala. |
| 7. | Menurut Anda, bagaimana cara terbaik agar game edukasi berbasis mobile dapat menjaga keseimbangan antara aspek belajar dan bermain sehingga anak-anak tetap tertarik sambil belajar? | Mungkin desain gamenya. Aktivitasnya harus tetap ada nilai belajarnya, tapi nggak ngebosenin. Misalnya, kasih hadiah atau level yang bikin anak penasaran. Durasi mainnya juga nggak usah lama-lama, cukup beberapa menit. Dan kalau bisa, guru atau orang tua ikut dampingin biar arahnya tetap jelas |

Tabel 3.2 Wawancara Narasumber Anak Sekolah Dasar

| **NO** | **PERTANYAAN** | **JAWABAN** |
| --- | --- | --- |
| 1. | Apakah kamu lebih suka belajar dengan cara bermain game atau membaca buku? Mengapa? | Suka banget! Rasanya lebih seru dan tidak membosankan. |
| 2. | Jika ada game yang dibuat khusus untuk membantu kamu belajar matematika atau pelajaran lainnya, apakah kamu mau mencobanya? Apa yang membuat kamu tertarik? | Yang ada musiknya sama warna-warni! Jadi kayak main di taman! |
| 3. | Menurut kamu, apa yang membuat sebuah game menyenangkan sekaligus membantu kamu belajar? | Kalau warnanya cerah sama gambarnya lucu, aku suka! |
| 4. | Apakah kamu pernah menggunakan aplikasi atau game untuk belajar? Jika iya, ceritakan pengalamanmu. | Lewat HP dong! Seru dan bisa main sambil belajar! |
| 5. | Apa pendapatmu tentang belajar di sekolah dengan cara yang lebih interaktif, seperti bermain game? | Pernah! Rasanya kayak nggak belajar, tapi tetap ingat pelajarannya! |
| 6. | Jika ada game yang mengajarkan pelajaran sekolah tapi juga memiliki cerita seru atau petualangan, apakah menurutmu itu akan membantu kamu belajar dengan lebih baik? | Kasih lebih banyak suara sama hadiah kalau menang! |
| 7. | Apa yang menurut kamu harus ada dalam game supaya kamu tidak cepat bosan dan tetap ingin bermain? |  |